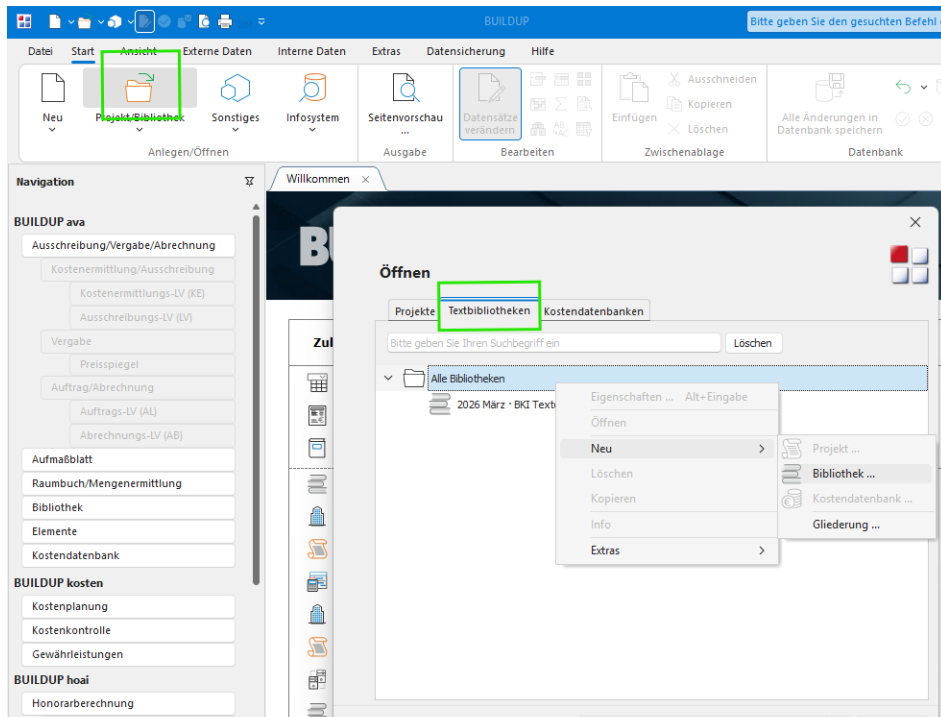
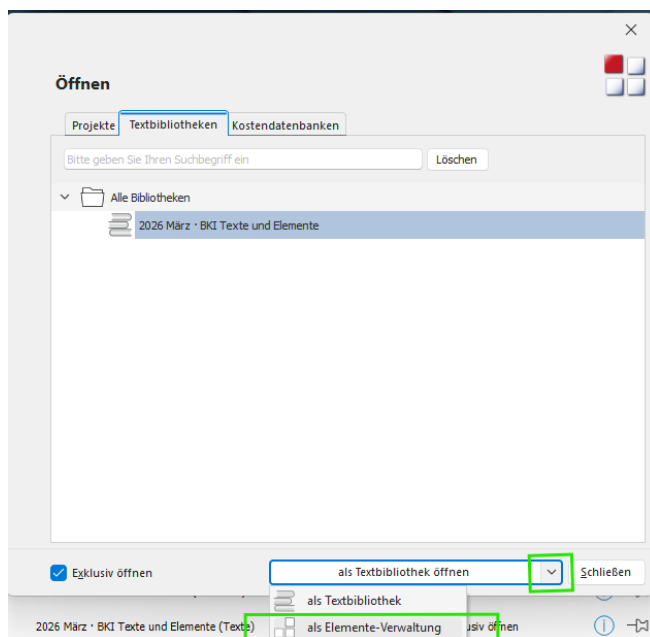


BUILDUP Tutorial – Import von X-50 Dateien in BUILDUP (Version 30.1)

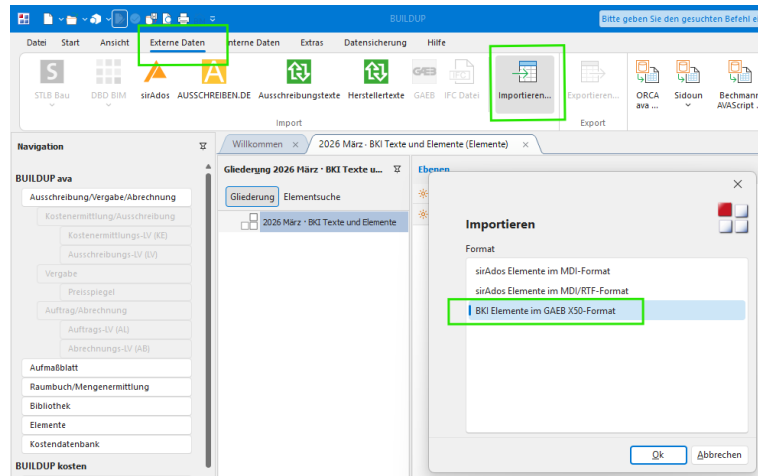
1. über Projekt/Bibliothek eine neue Bibliothek anlegen.



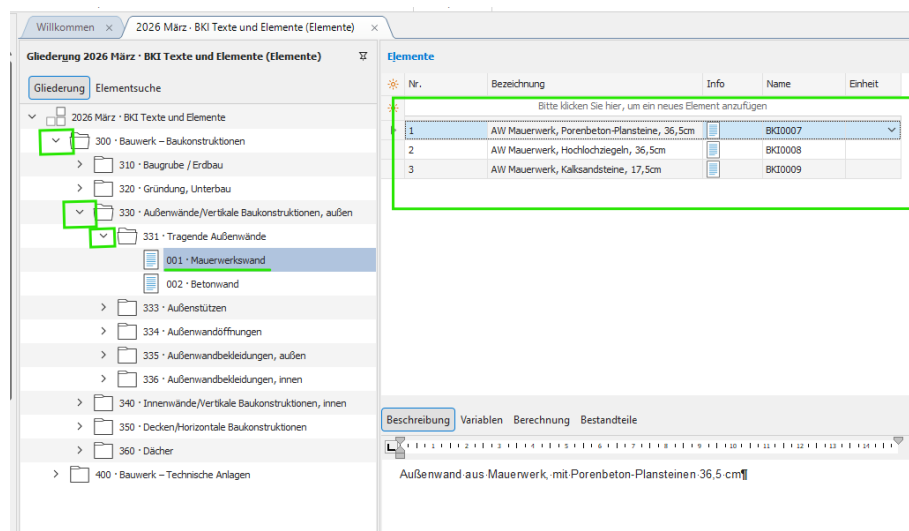
2. als „Elemente-Verwaltung“ öffnen



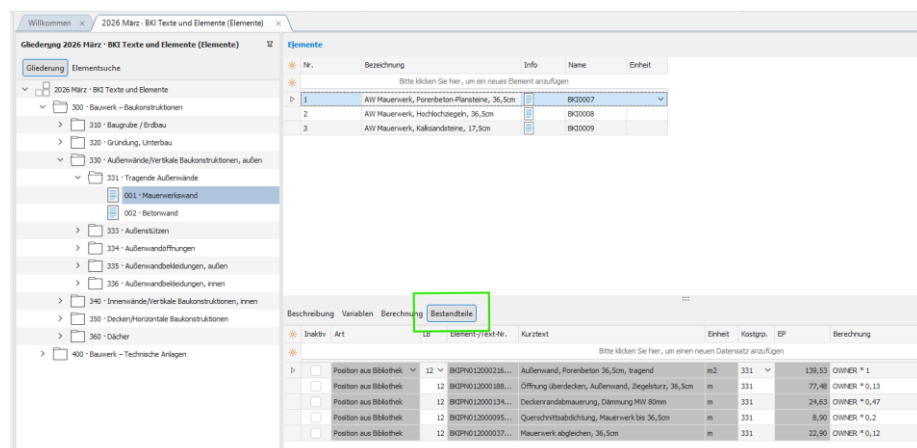
3. über „Externe Daten“ und „Importieren“ kann die X50 Datei nun importiert werden.



4. über die Baumstruktur können die Elemente nun gefunden werden



Über die Registerkarte „Bestandteile“ sind die Positionen sichtbar, die dem Element zugeordnet sind.



5. die einzelnen BKI-Positionen sind über die Bibliothek zu finden

